

Acqua Guaritrice



Questo Incantesimo può essere lanciato su qualunque Personaggio. Ripristinerà fino a 4 punti-corpo perduti. La carta va scartata dopo l'uso.

Sonno



Questo Incantesimo farà addormentare un mostro o un Personaggio. Essi potranno provare a difendersi tirando un dado per ogni loro punto-mente, e se otterranno uno scudo l'Incantesimo verrà rotto, ma se non ci riescono si addormenteranno e non potranno difendersi se attaccati. Si sveglieranno se al loro prossimo turno o se nuovamente attaccati, riusciranno ad ottenere un 6 con un dado normale.

Velo di Nebbia



Questo Incantesimo può essere lanciato su un qualsiasi Personaggio. Al suo turno questi potrà spostarsi attraverso caselle occupate da Mostri o Personaggi. La carta va scartata dopo l'uso.





Scanned by: Giovanni

Permission to be hosted at:



**HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.**

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.