

Attraversa la Roccia



Lanciate questo Incantesimo su di un Personaggio. Costui potrà allora passare attraverso i muri alla mossa successiva. Egli potrà attraversare tanti muri quanti il suo movimento gliene consentirà. La carta va scartata dopo l'uso.

Guarigione del Corpo

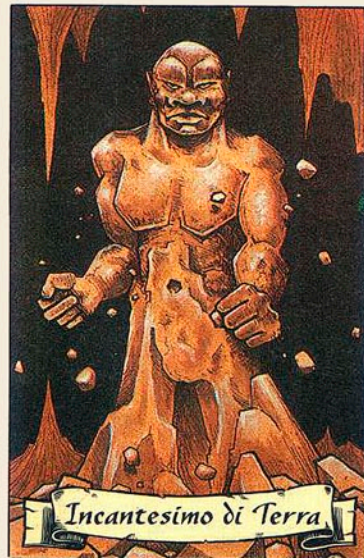


Lanciate questo Incantesimo su di un Personaggio. Servirà a ripristinare fino a 4 punti-corpo perduti. La carta va scartata dopo l'uso.

Pelle di Pietra



Lanciate questo Incantesimo su un Personaggio. Costui potrà tirare 2 dadi da combattimento in più in difesa, fino a quando l'Incantesimo verrà rotto. L'Incantesimo si rompe quando il Personaggio su cui è stato lanciato viene ferito. La carta va scartata dopo l'uso.





Scanned by: Giovanni

Permission to be hosted at:



**HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.**

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.